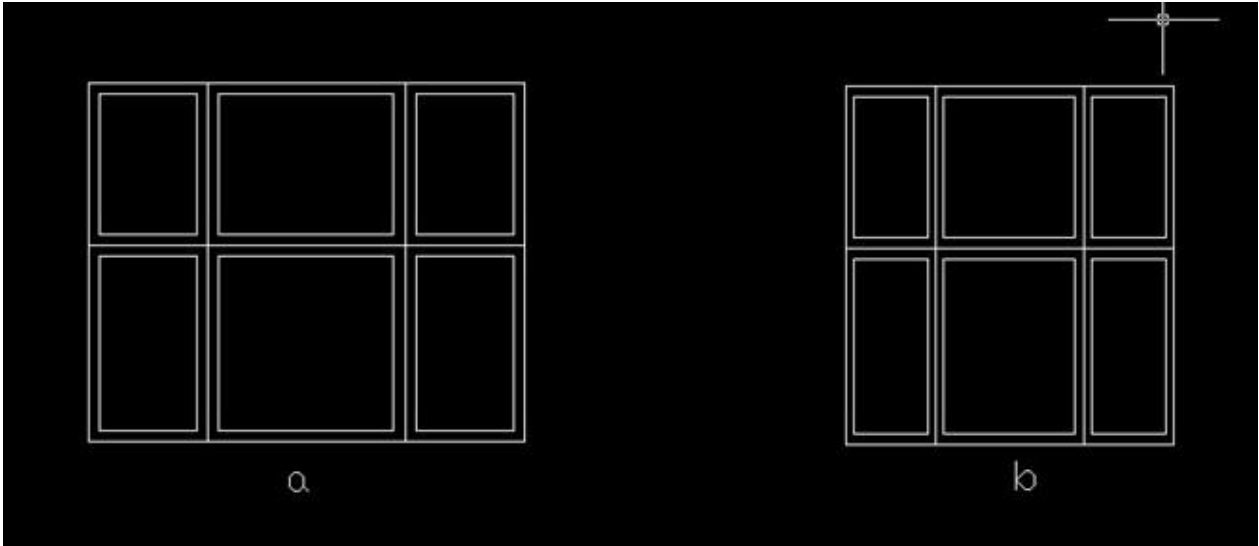


Cómo escalar en CAD objetos con diferentes factores de escala en los ejes X & Y

En algunas ocasiones en diseño 2D, es necesario aplicar diferentes factores de escala para X & Y, pero parece imposible para ZWCAD lograr esto usando sólo el comando **SCALE** (escala). Por ejemplo, es difícil modificar una ventana "A" a una ventana más angosta "B" solo escalándola.



Pero si combinamos escalar con inserción de bloques, entonces podemos lograr esta tarea fácilmente. Siga estos pasos:

1. Convierta el objeto que desea escalar en un bloque con el comando block (bloque).
2. Con el comando **INSERT** (insertar), inserte el bloque en el dibujo.
3. En la ventana de diálogo "Insert Block", cambie los factores de escala para X & Y, según sea requerido. Recuerde deseleccionar la opción "Uniform Scale" (Escala Uniforme) antes de ingresar los factores de escala.

Lo más conveniente de convertir objetos en bloques es que puede insertar ese bloque en cualquier dibujo, ajustando el tamaño del bloque de acuerdo a la necesidad, configurando los factores de escala. Combinando diferentes funciones se pueden lograr tareas que normalmente eran difíciles en ZWCAD de una manera sencilla y rápida.